



Kütahya Dumlupınar Üniversitesi

Güzel Sanatlar Fakültesi
Görsel İletişim Tasarımı

181612008	Sayısal Görüntü Tasarımı			T+U	Kredi	AKTS
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS	
2	181612008	Sayısal Görüntü Tasarımı	4	3	4	

Dersin Dili:

Türkçe

Dersin Düzeyi:

Fakülte

Dersin Staj Durumu:

Yok

Bölümü/Programı:

Görsel İletişim Tasarımı

Dersin Türü:

Zorunlu

Dersin Amacı:

Bilgisayar sisteminin temel kavramları verilerek, işletim sistemi, internet ve ofis uygulama ve tasarım yazılımları temel seviyede kullanım bilgi ve becerilerini vermeyi amaçlamaktadır.

Öğretim Yöntem ve Teknikleri:

Bilgisayar temel kavramları, internet kullanımı, işletim sistemi ve ofis ve tasarım yazılımlarının kullanımı.

Ön Koşulları:**Dersin Koordinatörü:**

Yok

Dersi Veren:

Öğr. Gör. Dr. İlhami Diksoy

Dersin Yardımcıları:

Yok

Dersin Kaynakları**Ders Notları****Kaynakları****Dökümanlar****Ödevler****Sınavlar**

- : Temel Bilgisayar Eğitimi, DPÜ Yayınları, Yayın No: 19
- : Bağcı, Ömer (2011) İleri Düzey Excel 2010, Seçkin yayıncılık Ankara
- : Mazlum, Fehmi Soner (2012) Photoshop CS 5.5, Seçkin yayıncılık Ankara
- : Gürkan, Osman (2009) Illustrator Uygulamaları, Nirvana Yayınları / Bilgi Teknolojileri Dizisi Ankara
- : Kolektif (2011) Bilgisayar ve Ofis Programları Kullanımı, Alfa aktüel yayınları İstanbul

Ders Yapısı

Matematik ve Temel Bilimler	:	Eğitim Bilimleri	:
Mühendislik Bilimleri	:	Fen Bilimleri	:
Mühendislik Tasarımı	:	Sağlık Bilimleri	:
Sosyal Bilimler	:	Alan Bilgisi	: 100

Ders Konuları

Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
1	Dersin amacı, içeriği, işleyişi hakkında bilgi verilmesi. Bilgisayar tanımı, tarihçesi, temel özellikleri, donanım ve yazılım kavramları hakkında bilgi verilmesi		
2	İşletim sistemine giriş, dosya izin kavramı, pencere özellikleri, işletim sistemi komut istemcisi ve gezgini ile işlemler hakkında bilgi verilmesi		
3	Kelime işlemcisi uygulamaları: sayfa ve yazı ayarları uygulamalarının yapılması		
4	Kelime işlemcisi uygulamaları; tablo ve şekil ekleme ve düzenleme yapılması		
5	Tablo-grafik işlemleri; tablo tanzim etme, hücre biçimlendirme, hücreler arası işlemler, işlev ekleme yapılması		
6	Sunu hazırlama uygulamaları; Slayt sayfa biçimlendirme, şablonlar animasyon, efekt ekleme, sunu tasarımı yapılması		
7	İnternet tarayıcısı ile araştırma uygulamaları ve piksel tabanlı yazılımlar ve özelliklerinin gösterilmesi		
8	Piksel tabanlı yazılımların kullanımı uygulaması		
9	Piksel tabanlı yazılımda proje hazırlanması		
10	Uygulamaların değerlendirilmesi		
11	Vektör tabanlı yazılımlar ve özelliklerinin uygulanması		
12	Vektör tabanlı yazılımların kullanımı uygulanması		
13	Vektör tabanlı yazılımda proje hazırlanması		
14	Uygulamaların değerlendirilmesi		

Dersin Öğrenme Çıktıları

Sıra No	Açıklama
Ö01	Bilgisayarın donanım parçalarını ve temel yazılımlarını bilir.
Ö02	İşletim sistemini kullanır ve denetim ayarlarını yapar.
Ö03	Tasarım yazılımlarının özelliklerini ve kullanım alanlarını açıklar.
Ö04	Tasarım programlarında vektörel ve piksel tabanlı yazılım arasındaki farkı ayırt eder.
Ö05	Tasarım yazılımlarını temel seviyede kullanır.

Programın Öğrenme Çıktıları

Sıra No	Açıklama
P14	Tasarım odaklı düşünme prensiplerine uygun olarak alanı ile ilgili bir projeyi planlama, uygulama ve sonuçlandırabilme, ayrıca fikir ve tasarımları çoklu ortam araçlarını etkin kullanarak sözlü ve yazılı biçimde sunabilecek tarzda düzenler.
P15	Tasarım problemlerinin çözümünde alanın gerektirdiği temel mesleki bilgileri kullanarak bir marka veya kurum için, ayırt edici ve sürdürülebilir ürünler tasarlar.
P03	Görsel iletişim tasarım alanının tarihsel gelişimi, tasarım eğilimleri ve kültürel boyutlarını açıklar.
P13	Disiplinler arası yaklaşımlardan yararlanarak ürün (görsel iletişim tasarımı) tasarlar.
P10	Görsel iletişim tasarım ürünlerini (illüstrasyon, fotoğraf, tipografi, vb) biçim, içerik ve teknik açılarından eleştirel bir yaklaşımla analiz ederek işlevine uygun olarak düzenler.

P09	Tasarım ilkeleri doğrultusunda problemlerin çözümünün birden fazla yolu olabileceği anlayışından hareket ederek, esnek, eleştirel ve analitik düşünme becerilerini kullanarak yaratıcı ve özgün projeler gerçekleştirir.
P08	Gelişen teknolojik yenilikleri ile basılı meca ve dijital medya tasarımlarını birleştirir.
P02	Tipografinin terminolojisi, yazı karakterleri ve özellikleri, kullanım ilkeleri, metin düzenleme kuralları ve tipografinin tasarımındaki rolünü açıklar.
P05	Tasarım sürecinde karşılaşılabilecek risk ve olgular ile ilgili iş sağlığı ve güvenliği konularında yasal hak ve sorumluluklarını değerlendirir.
P07	Görsel iletişim tasarımı üretim süreçleri, baskı teknikleri ve dijital medya üretim standartlarını açıklar.
P11	Farklı baskı teknikleri ile dijital platformlara uygun estetik ve özgün çalışmalar gerçekleştirir.
P06	Renk kuramı, modelleri, yönetimi, türleri, psikolojik özellikleri, önemi ve kullanım alanlarını açıklar.
P17	Mesleğin gerektirdiği bilgi ve becerileri aktarmada girişimci ve yenilikçi bir yaklaşım bilinci ile hareket ederek grup, müşteri ve paydaşlarla etkili iletişim kurmak için süreci takip eder
P01	Görsel iletişim tasarımının temel ilke ve öğeleri, görsel algı kuramları ve kompozisyon oluşturma ilkelerini tanımlar.
P16	Alanı ile ilgili tasarım problemlerinin çözümüne yönelik çalışmaları bireysel veya grup ile birlikte düzenler.
P04	Görsel iletişim tasarımı alanının gerektirdiği hak, yükümlülük ve telif haklarına ilişkin gelişmeler ile insan hakları, sürdürülebilirlik, çevre sorunları, kamu hizmeti sürecindeki olguların evrensel ve toplumsal boyuttaki etkileri ile hukuki sonuçlarını yorumlar.
P12	Alanı ile ilgili hem teorik hem de uygulama çalışmalarını hazırlarken teknolojik araç gereç ve program (yapay zekâ, artırılmış gerçeklik vb.) kullanarak tasarımlar gerçekleştirir.

Değerlendirme Ölçütleri		
Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı
Ara Sınav	1	%20
Kısa Sınav	0	%0
Ödev	0	%0
Devam	0	%0
Uygulama	1	%20
Proje	0	%0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%60
Toplam		%100

AKTS Hesaplama İçeriği			
Etkinlik	Sayısı	Süresi	Toplam İş Yükü Saati
Ders Süresi	14	4	56
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	2	28
Ödevler	2	3	6
Sunum/Seminer Hazırlama	0	0	0
Ara Sınavlar	1	4	4
Uygulama	6	4	24
Laboratuvar	0	0	0
Proje	0	0	0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	2	2
Toplam İş Yükü			120
AKTS Kredisi			4

Dersin Öğrenme Çıktılarının Programın Öğrenme Çıktılarına Katkıları														
Katkı Düzeyi: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok yüksek														
	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P10	P11	P12	P13	P14	P15	
Tüm	4	4	3	3	4	3	5	5	1	5	1	2		
Ö01										5	3	1		
Ö02										5	3			
Ö03						5	4			5		4	1	
Ö04						5	5	5	4	5		3		
Ö05						4	4			5		4	1	