KÜTAHYA DUMLUPINAR ÜNİVERSİTESİ

EMET MESLEK YÜKSEKOKULU MÜDÜRLÜĞÜ

MAZERET SINAVI

İŞ AKIŞ ŞEMASI

Derslere devam şartını yerine getiren öğrencilerin mazeretlerinin birim yönetim kurulu tarafından haklı ve geçerli görülen nedenler çerçevesinde kabul edilmesi durumunda, giremedikleri yarıyıl içi sınavlarının mazeret sınavları akademik takvim çerçevesinde yapılır.

Ancak, öğrencinin mazeretinin zorunlu nedenlerle uzaması ve gerekçesinin ilgili yönetim kurulu tarafından kabul edilmesi durumunda mazeret sınavı, birim yönetim kurulunun belirleyeceği tarihte yapılır.

Mazeret ile ilgili müracaat, mazeretin başlangıcından itibaren üç iş günü içerisinde mazeretini gösterir belge ile yazılı olarak yapılır.

Mazereti yönetim kurulu tarafından kabul edilen öğrenci, mazeret süresi içinde sınavlara giremez. Aksine hareket eden öğrencinin girmiş olduğu sınavlar iptal edilir.

Mazeret sınavlarının hangi tarihte yapılacağı yönetim kurulunca belirlenir.

Yapılan müracaatlara göre mazeret sınavı programı oluşturulur.

Kesinleştirilen mazeret sınav programı sisteme tanımlanır (Vize sınavının ilan edilmiş olması gerekir), tarih ilan edilsin kutucuğu işaretlenir ve WEB sayfasından ilan edilir.

Sınavı yürütecek öğretim elemanlarına EBYS üzerinden görevlendirme yazıları yazılır.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| İŞİN YETKİLİSİ | İŞİN SÜRESİ | DAYANAK |
| Öğrenci | Mazeretle ilgili müracaatını yazılı olarak yapar. | KDPÜ ÖnLisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği |
| Müdür Yardımcısı / Bölüm Başkanı | Mazeret Sınav Programının hazırlanması | KDPÜ ÖnLisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği |
| Yönetim Kurulu | Öğrencilerin mazeretlerini kabul eder ve mazeret sınav tarihini belirler. | KDPÜ ÖnLisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği |
| WEB Sayfası Sorumlusu | Mazeret sınav programını WEB sayfasından ilan eder. |  |
| Öğrenci İşleri Memuru | Mazeret Sınav Programın sisteme işlenmesi | KDPÜ ÖnLisans ve Lisans Eğitim Öğretim Yönetmeliği |
| Genel Evrak Memuru | Mazeret Sınav Programı yazılarının EBYS’den gönderilmesi |  |