

STREETBALL TURNUVASI

OYUN KORTU – OYUN ALANI

Müسابakalar Dumlupınar Üniversitesi bünyesinde yer alan Spor Salonu gerçekleştirilecektir

3X3 STREETBALL TURNUVASI

1. Kütahya Dumlupınar Üniversitesi bünyesinde yer alan Fakülte/Lisansüstü Eğitim Enstitüsü/Yüksekokul/Meslek Yüksekokulu öğrencilerinin katılımı ile gerçekleştirilecektir.
2. Müسابakalar çekilen kura neticesinde **eleme usulü** olarak devam ettirilir.
3. Her takım en fazla 4 oyuncudan oluşturulur. **3 as takım** oyuncusu oyunda yerini alırken 1 yedek oyuncu bulundurabilir.
4. Her takım, antrenör veya sahaya çıkacak takımdan sorumlu en fazla 1 kişi bulundurabilir.
5. Yazı turayı kazanan maça ya da uzatmaya başlamayı seçer.
6. Hücum süresi 12 saniye, maç süresi 10 dakikadır.
7. Süre son 1 dakika harici durdurulmaz.
8. Son 1 dakika her çalınan düdükte ve her başarılı sayıdan sonra oyun durmaktadır.
9. Savunma ribauntlarında 3 sayının çizgisinin dışına çıkmak zorunludur.
10. 3 sayı çizgisinin dışına çıkmadan yapılan hücum girişiminde top çembere atıldığı anda hakem topu sayı olup olmadığına bakmaksızın rakip takıma verir.
11. 3 sayı çizgisinin dışına çıkmak demek; her 2 ayağın da orta saha tarafında ve çizginin dışarısında olması demektir.
12. Üçlükler 2 sayı, diğerleri 1 sayı olarak değerlendirilir.
13. Atış halinde yapılan faulde 1 atış kullanılır.
14. Basket faulde 1 atış daha kullanılır.
15. Serbest atış sonrası sonrası ribaund alınabilmektedir.
16. 7-8 ve 9. takım faullerinde direkt olarak faul çizgisinden 2 atış kullanılır.
17. 9. Faulden sonra her yapılan faul sonrası 2 atış sonrası top hücum takımında kalır.
18. Basket-faul de olsa, 7. takım faulünden sonra 2 atış kuralı devam eder.
19. 21 sayıya ulaşıldığında maç biter.
20. Her takımın maç süresince 30 sn.'lik bir mola hakkı bulunur.
21. Oyuncu değişikliği top oyunda aktif olmadığı (canlı değilse) anda hakemin onayıyla yapılır.
22. Paylaşılmayan top durumunda top her zaman savunmaya verilir.
23. Uzatmada ilk 2 sayıyı atan takım kazanır.
24. Sahaya çıkan bir takım oyuncularının forma veya kıyafetleri aynı renk, tip ve desende olmak zorundadır. (yelek kullanımı gerçekleştirilebilir)
25. Müسابakalar Spor Bilimleri Fakültesi bünyesinde yer alan öğrenci hakemlerin Dekanlık tarafından yetkilendirilmesi ile yönetilecektir.
26. Müsabaka saatinde yerini almayan ve 10 dk. geç kalan takım mağlup sayılır.

OYUNCULARIN UYGUNLUĞU

1. Müsabakalara katılacak sporcular Kütahya Dumlupınar Üniversitesi öğrencisi olmak zorundadır.
2. Takım esame listesi (oynayacak sporcu öğrencilerin; öğrencisi olduğu akademik birim, adı-soyadı-öğrenci numarası, antrenör ya da takım sorumlularının adı-soyadı) imzalı bir şekilde teslim edilmelidir.
3. Esame listesinde yer alan öğrencilerin belirtilen tarihlerde (takım listelerinin son teslim tarihi) öğrenci belgelerini teslim etmeleri gerekmektedir.
4. Yukarıdaki maddelerde belirtilen hususlara aykırı davranan takımlar hükmen mağlup sayılır

DİSKALİFİYELER

Sporcular veya takımlar Organizasyon Komitesi tarafından ihraç edilebilir. Şiddet, sözel veya fiziksel saldırı gibi davranışlardan dolayı oyuncu organizasyondan ihraç edilebilir. Organizasyon Komitesi bahsedilen bu davranışlar nedeni ile takımın diğer üyelerinin katılımından dolayı hakem raporu ile birlikte, tüm takımı ihraç edebilir.

16 TAKIMLI	
SR.	FAKÜLTE/YÜKSEKOKUL TAKIMLARI
1	1. TAKIM:
2	2. TAKIM:
3	3. TAKIM:
4	4. TAKIM:
5	5. TAKIM:
6	6. TAKIM:
7	7. TAKIM:
8	8. TAKIM:
9	9. TAKIM:
10	10. TAKIM:
11	11. TAKIM:
12	12. TAKIM:
13	13. TAKIM:
14	14. TAKIM:
15	15. TAKIM:
16	16. TAKIM:

[Turnuva Tablosu]

Turnuva Adı _____

Tarih _____

