



Kütahya Dumlupınar Üniversitesi

Lisansüstü Eğitim Enstitüsü

Bilgisayar Mühendisliği (8515)

Bilgisayar Mühendisliği (DR)

Program Bilgileri

Bilgisayar Mühendisliği (DR)

Dili	: Türkçe
Bölüm Başkanı	: Doç. Dr. Gürcan YAVUZ
Bölüm ECTS ve Erasmus Koordinatörü	:
Koordinatör Yardımcısı	:
Bölüm Sekreteri	: Memur Süleyman Barış
Süresi (Yıl)	: 4
Azami Süresi (Yıl)	: 6
Kontenjanı	:
Ek Kontenjanı	:
Staj Durumu	: 0
Mezuniyet Ünvanı	:
ÖSYM Tipi	:

Tarihçe

Alınacak Derece

Doktora Derecesi

Kabul Koşulları

Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Yazılım Mühendisliği, Bilişim Mühendisliği, Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği, Elektrik/Elektronik Mühendisliği, Telekomünikasyon Mühendisliği, Kontrol Mühendisliği, Elektrik Mühendisliği, Matematik Mühendisliği, Endüstri Mühendisliği, alanlarından birinde yüksek lisans mezunu olmak, mülakat sınav notunun en az 50, ALES puanının en az 55 olması ve Yabancı Dil Bilgisi Seviye Tespit sınavına katılması istenmektedir (Yabancı Dil belgesi olmayan adayların yabancı dil puanı sıfır (0) kabul edilerek hesaplama yapılır).

Üst Kademeye Geçiş

Mezuniyet Koşulları

Programı tamamlamak için bir öğrencinin minimum 120 AKTS kredisi karşılığı ilan edilen dersleri alması ve başarılı olması, Ağırlıklı Genel Not Ortalamasının (AGNO) en az 2.50/4.00 olması istenir. Ayrıca, öğrencinin Bilgisayar Mühendisliği alanında belirlenen bir konuda danışmanı nezaretinde seminer ve tez hazırlaması istenmektedir. Ve bu çalışmalarını yazılı ve sözlü olarak jüri önünde sunması ve başarılı olması istenir.

Mezun İstihdamı

Ölçme ve Değerlendirme

Her ders için uygulanan ölçme ve değerlendirme yöntemleri ilgili öğretim üyesi/leri tarafından hazırlanan ve Bilgi paketinde yer alan "Ders Öğretim

Program Öğrenme Çıktıları

Sıra No Açıklama

- 1 Matematik, Fen Bilimleri ve Bilgisayar Mühendisliği konularında yeterli bilgi birikimi; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri Bilgisayar Mühendisliği problemlerini modelleme ve çözme için uygulayabilme becerisi
- 2 Karmaşık Bilgisayar Mühendisliği problemlerini saptama, tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi; bu amaçla uygun analiz ve modelleme yöntemlerini seçme ve uygulama becerisi.
- 3 Karmaşık bir bilgisayar tabanlı sistemi, süreci, cihazı veya ürünü gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında, belirli gereksinimleri karşılayacak şekilde tasarlama becerisi; bu amaçla modern tasarım yöntemlerini uygulama becerisi.
- 4 Bilgisayar Mühendisliği uygulamaları için gerekli modern teknik ve araçları geliştirme, seçme ve kullanma becerisi; bilişim teknolojilerini etkin bir şekilde kullanma becerisi.
- 5 Bilgisayar Mühendisliği problemlerinin incelenmesi için deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi.
- 6 Bilgisayar Mühendisliği disiplini içinde ve çok disiplinli takımlarda etkin biçimde çalışabilme becerisi; bireysel çalışma becerisi.
- 7 Sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisi.
- 8 Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilgiye erişebilme, bilim ve teknolojiye gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi.
- 9 Mesleki ve etik sorumluluk bilinci.
- 10 Proje yönetimi ile risk yönetimi ve değişiklik yönetimi gibi iş hayatındaki uygulamalar hakkında bilgi; girişimcilik, yenilikçilik ve sürdürülebilir kalkınma hakkında farkındalık
- 11 Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarda sağlık, çevre ve güvenlik üzerindeki etkileri ile çağın sorunları hakkında bilgi; Bilgisayar Mühendisliği çözümlerinin hukuksal sonuçları konusunda farkındalık.
- 12 Bilgisayar mühendisliği uygulamalarındaki verileri sınıflandırma ve derleme.